# DESIGN PATTERNS

## Padrões de Criação

Abstract Factory ->  fornece uma interface para criação de famílias de objetos relacionados ou dependentes sem especificar suas classes concretas. Nesse padrão, a fábrica (conhecida como factory) recebe solicitações por objetos concretos a partir de um cliente. Este padrão pode ser utilizado quando um sistema de software precisa ser independente de como classes concretas (produtos) são criadas, compostas ou representadas. No padrão, uma fábrica fica responsável por encapsular a criação de uma família de produtos. Nesse caso, um cliente precisa conhecer somente as interfaces desses produtos, não a sua implementação, aumentando o encapsulamento e abstração.







  
  
